

NON - COOPERATIVI

STATICI

SIMULTANEI
STRATEGICI

AZIONI SONO
INDIP.

DINAMICI

OSSERVABILITÀ SCELTE



G. S. (AZIONI INDIP.)

DEFINIZIONE UN G. S. È DATO DA

$$\langle N, A_i, U_i \rangle$$

DOVE

1) N È IL NUMERO (ED ANCHE) L'INSIEME DEI GIOCATORI

$$i = 1, \dots, N \quad i \in N$$

2) $A_i =$ SPAZIO DELLE AZIONI DISPONIBILI AL GIOCATORE i

$$\text{ES } A_i = \{D, S\}$$

$$\forall i \in N$$

3) $U_i =$ FUNZIONE UTILITÀ GIOCATTORE i -ESIMO
 $\forall i \in N$

DOMANDA MA DOVE SI TROVA NELLA DEFINIZIONE
L'IDEA DI INTERAZIONE STRATEGICA?

RISPOSTA NELLA DEFINIZIONE DI U_i , IN PARTICOLARE
NEL SUO DOMINIO

INCISO (PRODOTTO CARTESIANO)

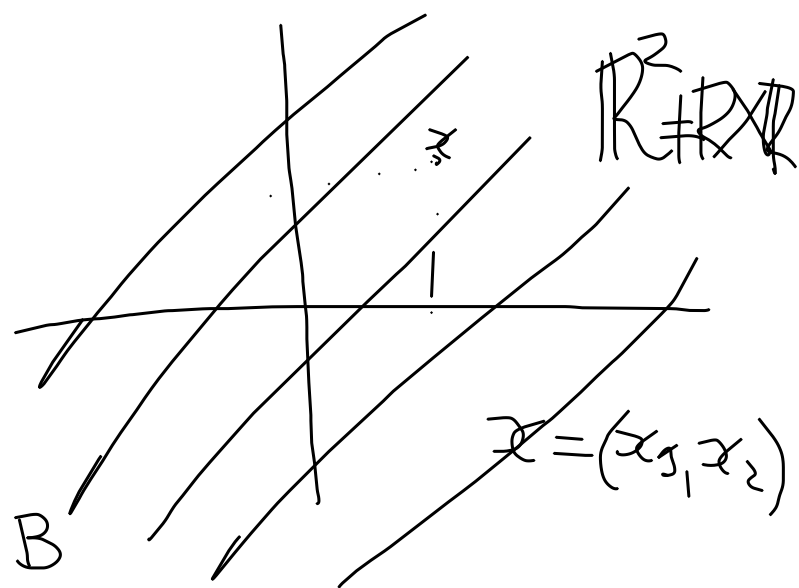
ES

$$A = \{\alpha, \beta\}$$

$$C = \{S, D\}$$

$$B = \{1, 2, 3\}$$

$$b = 2 \times 3$$



$$\begin{array}{l} \begin{array}{c} \cancel{A} \times \cancel{B} \\ 2 \times 3 \end{array} = \{ (\alpha, 1), (\alpha, 2), (\alpha, 3), (\beta, 1), (\beta, 2), (\beta, 3) \} \\ \begin{array}{c} \cancel{A} \times \cancel{B} \times \cancel{C} \\ 2 \times 3 \times 2 \end{array} = \{ (\alpha, 1, S), (\alpha, 1, D), (\alpha, 2, S), (\alpha, 2, D), (\alpha, 3, S), (\alpha, 3, D) \} \end{array}$$

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

\mathbb{R}^2 \mathbb{R}^2 \mathbb{R}^2 \mathbb{R}^2 \mathbb{R}^2 \mathbb{R}^2

A_n

SPAZIO AZIONI DI

DI

 $n, i=1, \dots, N$ \xrightarrow{N} $\prod_{i=1}^N$ $A_i = A$

$$A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \prod_{i=1}^n A_i = A$$

ES $N=2$

$$A_1 = \{S, D\}$$

$$A_2 = \{a, b\}$$

$$\implies A_1 \times A_2 = ?$$

$$\{(S, a), (S, b), (D, a), (D, b)\}$$

$$a \in A$$

N ELEMENTI

$$a \in (a_1, a_2, \cancel{a_i}, a_N)$$

$$a_i \in A_i$$

VETTORE / PROFILO
DI
AZIONI

(N-1)

$$a_{-i} = a - \{a_i\} = \{a_1, a_2, \dots, a_{i-1}, a_{i+1}, \dots, a_N\}$$

ES

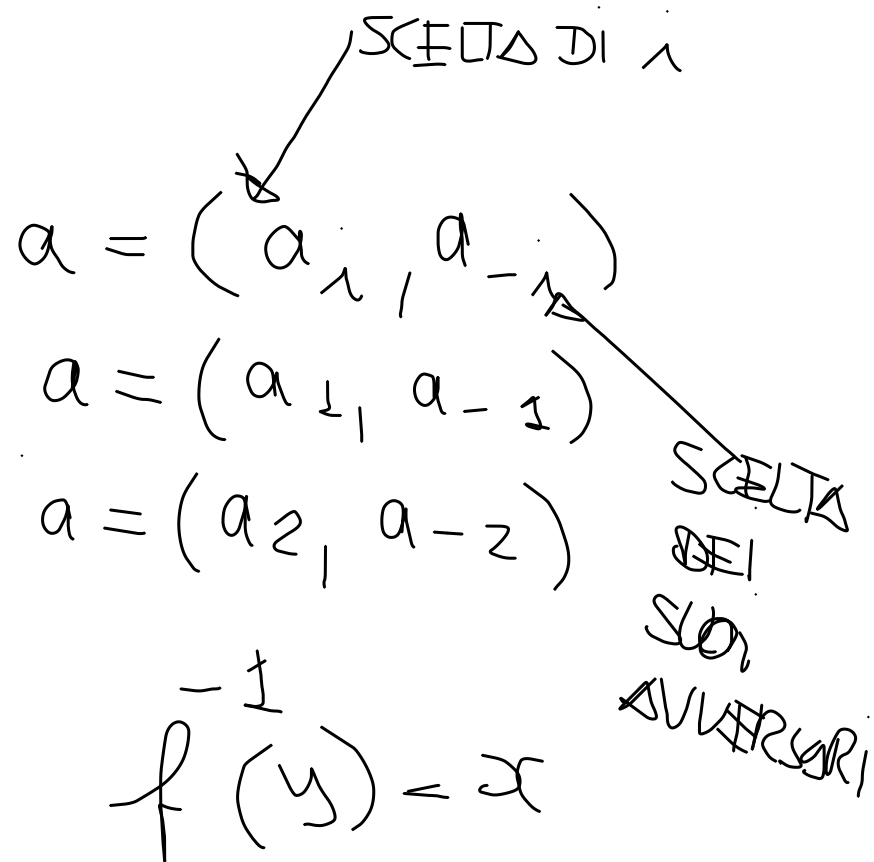
$$N=5$$

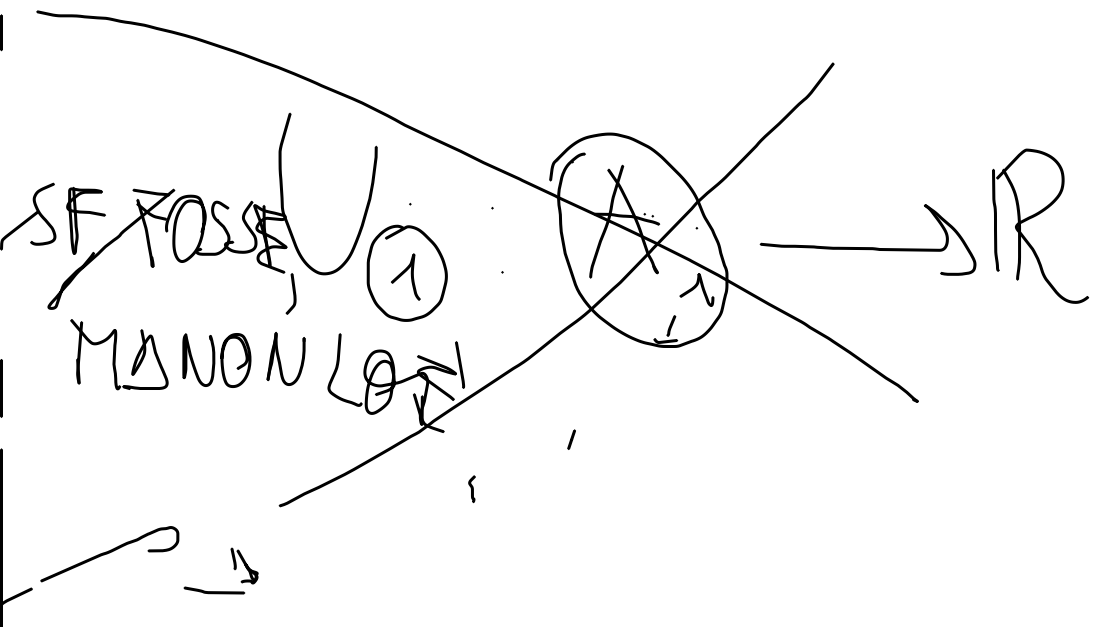
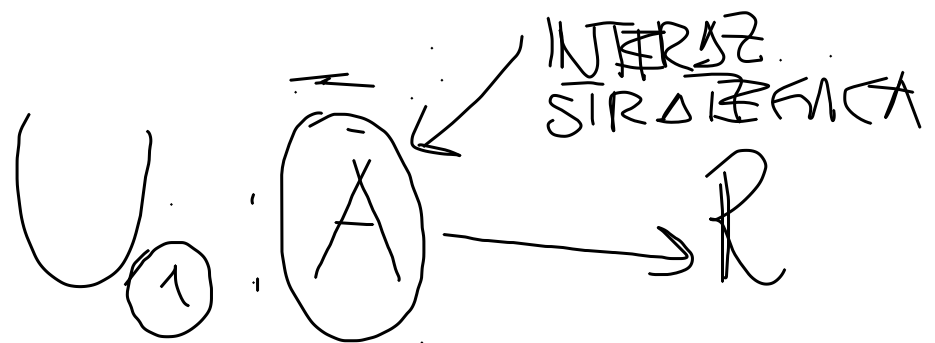
$$a = (a_1, a_2, a_3, a_4, a_5)$$

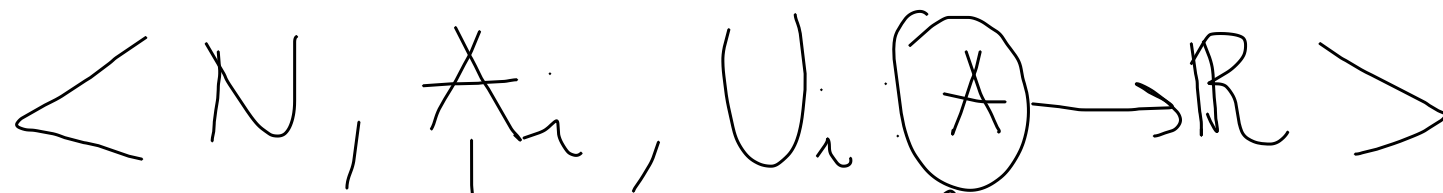
$$i=1 \implies a_{-i} = (a_2, a_3, a_4, a_5)$$

$$i=2 \implies a_{-2} = (a_1, a_3, a_4, a_5)$$

$$i=3 \implies a_{-3} = (a_1, a_2, a_4, a_5)$$







INTERAZ
STRATEGICA

PREVISIONI

(CONCETTI DI SOLUZIONI)

EQUILIBRIO DI NASH

DEFINIZIONE (Eq. NASH)

$$a = (a_i, a_{-i})$$

IN UN GIOCO $\langle N, X_i, U_i \rangle$ IL PROFITO $a^* \in U_i \forall i \in N$
 SE $U_i(a^*)$

$$a^* = (a_1^*, a_2^*, \dots, a_N^*) = (a_i^*, a_{-i}^*)$$

$$U_i(a_i^*, a_{-i}^*) \geq U_i(a_i, a_{-i}) \quad \forall i \in N, \forall a_i \in X_i$$

INTERPRETAZIONE

$$a^* \equiv (a_i^*, a_{-i}^*)$$

↑
UGUALE

$$i = 1 \quad a = (a_1^*, a_2^*, a_3^*, \dots, a_N^*)$$

ES $N=3$ $X_1 = \{\alpha, \beta\}$ $X_2 = \{1, 2, 3\}$ $X_3 = \{s, D\}$

$$a^* = \begin{pmatrix} \alpha & 1 & D \\ \parallel & \downarrow & \downarrow \\ a_1^* & a_2^* & a_3^* \end{pmatrix}$$

$$U_1(a^*) \stackrel{?}{=} U_1(a^*)?$$

α STELLA a PRIMO

$$a' = \begin{pmatrix} \beta & 1 & D \\ \parallel & \downarrow & \downarrow \\ a_1' & a_2' & a_3' \end{pmatrix}$$

$$a_1' \neq a_1$$